

## ON THE DOT (vitrail)



1-6



15 min

CM2

**Domaine :** mathématiques

**Compétences :** géométrie, observation, logique

**Type :** casse-tête

Auteur : Dominique Bodin  
Editeur : Cocktail Games



GS Particulièrement adapté à ce niveau

GS Peut également convenir à ce niveau

## Notes pour les enseignants

### Enjeux d'apprentissage

#### Mathématiques

- Observation
- Logique
- Déplacement dans le plan
- Reproduction des figures à partir d'un modèle
- Situation des objets par rapport à soi, par rapport à d'autres objets

### Remarques

- ✓ Pour des parties plus courtes : diminuer le nombre de cartes à obtenir pour gagner (3 au lieu de 5...).
- ✓ Le jeu peut tout à fait se jouer comme un casse-tête à plusieurs, sans inclure la notion de rapidité.

## Matériel

ON THE DOT

- 54 cartes cartonnées
- 24 cartes transparentes

## Résumé des règles

ON THE DOT



1-6



15 min

### Principe du jeu

Superposer ses 4 cartes transparentes pour reproduire le plus vite possible la carte «combinaison».

### Préparation

- ✓ Chaque joueur prend 4 cartes transparentes avec des bords de même couleur.
- ✓ Les cartes «combinaison» sont mélangées et placées, faces cachées, en un paquet au centre.

### Déroulement

Retourner la première carte.

Chaque joueur doit le plus vite possible **empiler bord à bord ses 4 cartes transparentes** pour **reproduire le motif de la carte «combinaison»**. Le joueur qui pense avoir réussi tape sur la carte du centre et dit «Stop». Tous les joueurs s'arrêtent et vérifient le résultat.

- Si c'est correct, le joueur ayant réussi gagne la carte visible et la place devant lui. Il retourne une nouvelle carte du tas «combinaison» et... en avant pour une nouvelle manche !
- Si le joueur s'est trompé, il est exclu de la manche et on attend qu'un autre joueur réussisse.

*A savoir :* les 4 cartes peuvent se tourner dans n'importe quel sens. Elles doivent impérativement être bord à bord.

### Fin de partie

La partie s'achève lorsqu'un joueur a collecté 5 cartes.

Parties à découper selon les pointillés pour les coller dans la boîte de jeu.