

OUGA BOUGA



3-8



15 min



Domaine : compétences transversales

Compétences : mémoire orale

Type : jeu de mémoire



Auteur : Daniel Quodbach
Editeur : Cocktail Games



Particulièrement adapté à ce niveau



Peut également convenir à ce niveau

Notes pour les enseignants

Enjeux d'apprentissage

Compétences transversales

- Mémoire
- Attention soutenue

Remarques

Pour raccourcir les parties : n'utiliser que la moitié du paquet de cartes.

Matériel

OUGA BOUGA

- 52 cartes
- 2 cartes règles du jeu

Résumé des règles

OUGA BOUGA



3-8



15 min

Principe du jeu

Etre élu chef du clan et pour cela avoir beaucoup d'attention et de mémoire pour répéter les sons de tout le clan.

Préparation

Chaque joueur reçoit, face cachée, 3 cartes, qu'il place, empilées devant lui. Le reste forme la pioche, face cachée, sur le côté de la table.

Déroulement

- ✓ Le 1^{er} joueur **retourne une de ses cartes**, la pose au centre de la table, **prononce le son** indiqué ou réalise l'action, **défie un autre joueur** en le pointant du doigt tout en disant « HA ! ».
- ✓ Le joueur défié retourne à son tour une carte, la pose au centre, et prononce les sons des 2 cartes empilées. Puis défie un autre joueur (pas celui qui vient de le défier). Ainsi de suite...

Erreur : si un joueur se trompe, les autres peuvent l'accuser en le pointant du doigt et en disant « HO ! ». On vérifie : si c'est le cas, le joueur accusé reçoit une pénalité = les cartes du milieu de la table + 1 des cartes « pénalité », de chaque joueur accusateur ; si les accusateurs se sont trompés = ils récupèrent les cartes du milieu + les cartes pénalités du joueur accusé à tort.

Ouga bouga : si un joueur place sa dernière carte et répète toutes les cartes jusqu'à la sienne, il dit « OUGA BOUGA ! ». Il distribue aux autres joueurs, le tas de cartes visibles + ses cartes pénalité.

Nouvelle manche : après chaque interruption (accusation ou « Ouga Bouga »), on distribue des cartes de la pioche pour que la réserve des joueurs soit toujours composée de 3 cartes. Le joueur coupable ou celui qui a crié le « OUGA BOUGA ! » retourne une de ses cartes et joue comme indiqué précédemment...

Fin de partie

La partie est finie quand il n'y a plus assez de cartes dans la pioche pour re-faire la réserve des joueurs. Chaque joueur compte toutes ses cartes visibles devant lui et celui qui en a le moins est élu chef de clan !

Parties à découper selon les pointillés pour les coller dans la boîte de jeu.